

Samuel PHILIPPS

Programmeur Outils



04/08/1989

COMPETENCES

Logiciel	- <i>Langages</i> : C# (WPF) , C, C++ 11 (MFC) Java (SWT, Eclipse RCP), OpenGL 3, Javascript - <i>IDE</i> : Visual Studio 2019 , Eclipse, Android Studio - <i>Conception</i> : UML, Merise, Design Patterns
Imagerie	Unity 3D, Photoshop
Version	Git, Perforce, Subversion (svn)
Méthodologie	Agile, cycle en V
Autre	TFS, Mantis, Trac, Scarab, SourceTree, GitExtension, Sonar, PMD, FindBugs, Oracle, MySQL, PostgreSQL

CONTACT

21, rue Saint-Sébastien
75011 Paris, France
Tél : +33 6 87 28 77 44

samuel.philipps@gmail.com

<http://samuelphilipps.com/>

EXPERIENCE

2017 – Aujourd'hui	Ubisoft Programmeur Outil sur les jeux « <i>Ghost Recon : Breakpoint</i> » et « <i>Skull and Bones</i> ». Evolution de l'éditeur du jeu et modifications de son moteur.
2016 – 2017	Schlumberger Développement et maintenance de l'application <i>Cementics</i> TM permettant de modéliser la cimentation des puits de forages pétroliers.
jan. – juin 2016 (temps libre)	Projet personnel 3D Développement d'un jeu 3D de type « Tower Defense » sur le thème <i>Star Wars</i> [®] . Dossier technique : http://samuelphilipps.com/Download/PHILIPPS_Samuel_DT.pdf
2014 – 2016	NCR (automates bancaires : matériel & logiciel) Développement et architecture du logiciel multiplateforme <i>LISA</i> TM : Adaptation au dépôt de pièces et évolution de la cryptographie.
2013 – 2014	TECH'ADVANTAGE Groupe IFP Développement et maintenance de l'application <i>Temisflow</i> TM utilisée lors d'études géologiques pour déterminer le potentiel pétrolier de bassins (clients : Shell, BP, Total, ...).
2012	INTERACTIVE 4D Développement de Serious Games et de sites web en collaboration avec des graphistes.

FORMATION

2021	Diplôme Universitaire d'Astrophysique (en cours)
2013	Formation OpenGL 3.0
2012	Diplôme d'ingénieur – Ecole Polytech' Paris-Sud Spécialité Informatique. Option synthèse d'image avancée.
2009	DUT – Université Paris V René Descartes Spécialité Informatique. Option Java core.
2007	Baccalauréat (Série S) – Lycée Montaigne, Paris 6ème arr.

INFORMATIONS COMPLEMENTAIRES

- *Langues* : français langue maternelle, anglais niveau courant (TOEIC 845pts), allemand niveau scolaire
- *Loisirs* : dessin (<http://chezsamoustique.com>) ; musique (piano, guitare), sport (escalade)